

CULTURA DIGITAL E PBL (Aprendizagem Baseada em Projetos) - Transversal

SOLUÇÕES PORTAL EAD

Descrição da solução/Ação

Desenvolver competências na aplicação de tecnologias ao aprendizado transformando o ambiente mais autêntico para os estudantes. A tecnologia deve ser usada como ferramenta cognitiva, não apenas como auxílio instrucional. Neste sentido, as tecnologias são fundamentais na PBL, não somente na produção, mas também na busca de conteúdos.

Esse curso, faz parte do **PROGRAMA DE EDUCAÇÃO EMPREENDEDORA - Transversal**, para todos os níveis de ensino, o acesso é pelo link:

<http://educacaoempreendedoraead.sebrae.com.br/>

ETAPAS/AÇÕES

- ★ Projeto x Problemas.
- ★ Implementação.
- ★ Lançamento do projeto.
- ★ Brainstorm.
- ★ Apresentação do projeto.
- ★ Disponibilização de conteúdos.
- ★ Uso das tecnologias.
- ★ Trabalho em grupo.
- ★ Avaliação.
- ★ Desafios.
- ★ Ideias de Projetos.

ENTREGAS/RESULTADOS PROPOSTOS

Conceituar cultura digital e Aprendizagem Baseada em Projetos (*Project-Based Learning* - PBL, em inglês). Diferenciar Aprendizagem Baseada em Projetos de Aprendizagem, caracterizar a Aprendizagem Baseada em Projetos, aplicar a Aprendizagem Baseada em Projetos em sala de aula e utilizar as tecnologias digitais para dar suporte ao aprendizado.



PÚBLICO-ALVO

Professores

PRÉ-REQUISITOS

Nenhum

FORMATO

Curso

MODALIDADE

EAD - Assíncrona

DURAÇÃO

10 horas

UNIDADE TÉCNICA

UEDE